

**Einschreibung eines Körpers.  
Aufführung eines Codes.  
Text wird zum Bild.  
Der Mensch zur Maschine?**

Seit fünf Jahren hinterfragt die ehemalige Medienwissenschaftlerin Martina Morger mit Malerei, Performances und Installationen politische und soziale Strukturen. Sie studiert an der Zürcher Hochschule der Künste und bald in Wien an der Angewandten. Ihr Arbeitsfokus bewegt sich zwischen Kybernetik, Code und Körper. In der Ausstellung ‚If Element True:‘ zeigt sie die zweite Werkserie ihrer Performance-Malerei. Die Bilder sind anhand programmierter Algorithmen entstanden und machen eine ästhetische Auseinandersetzung mit Code sichtbar. Die Ausstellung ist bis zum 17. August 2017 während den Bürozeiten und Veranstaltungen im Seminarzentrum Stein Egerta geöffnet.

[www.martinamorger.com](http://www.martinamorger.com)

**Erwachsenenbildung Stein Egerta Anstalt**  
In der Steinegerta 26, Postfach 38  
9494 Schaan, Liechtenstein  
Telefon +423 232 48 22, Fax +423 232 48 31  
[info@steinegerta.li](mailto:info@steinegerta.li)

 **Liechtensteinische  
Landesbank<sup>1861</sup>**  
Hauptsponsor

[www.steinegerta.li](http://www.steinegerta.li)

**EDUQUA**

  
**STEIN EGERTA**

**Herzliche Einladung zur Vernissage**



**If Element True:**

Martina Morger

**Erwachsenen.Bildung**

Erwachsenen.Bildung | Weiter.Bildung | Seminar.Zentrum

**Wann** Sonntag, 2. April 2017, 17h

**Wo** Seminarzentrum Stein Egerta, Schaan

**Begrüßung** Michael Gerner, Studienleiter

**Vernissagerede** Elmar Gangl, Galerist



**Performance** Mittwoch, 21. Juni 2017, 19h  
(im Parkbad, findet bei trockenem Wetter statt)

```
if element true:
for x in xrange(1, 11):
    for y in xrange(1, 11):
        print 'if element true' % (x, y, x*y)
class Iterable(object):
    def __init__(self, values):
        self.values = values
        self.location = 0
    def __iter__(self):
        return self
    def next(self):
        if self.location == len(self.values):
            raise StopIteration
        value = self.values[self.location]
        self.location += 1
        return value
if x is false, then y, else x
>>> (-2.0).is_integer()
true
def play(self): self.start()
def stop(self): stop playback
self.loop = false
strictly less than
false
```